

Comment utiliser les catégories



Principe

Parmi tous les airs qui composent votre base de données, vous devez nécessairement tenir compte de collections spécifiques en fonction de vos besoins d'apprentissage.

Voici quelques exemples:

- Prochain spectacle: les morceaux qui doivent être joués pour une certaine occasion, avec votre pipeband
- Mon répertoire: les airs que je veux pouvoir jouer en toute circonstance
- A apprendre: De nouveaux morceaux que je veux pouvoir jouer bientôt

Et ainsi de suite ...

Exigences:

1. Identifiez des sous-groupes d'airs
2. Un air peut appartenir à plusieurs sous-ensembles

La catégorisation est un moyen de créer des collections dans vos airs personnels. La catégorisation consiste simplement à marquer un morceau personnel. Il satisfait les deux exigences.

Vous pouvez définir jusqu'à 8 catégories, en donnant une étiquette à chacune.

PocketPipes vous aidera à gérer vos catégories et à diriger vos séances de practice selon les catégories que vous avez définies.

Il est plus facile de travailler avec des sous-ensembles qu'avec une liste de centaines de morceaux. Et cette approche est plus flexible qu'une hiérarchie de dossiers stricte, qui ne satisfait pas la deuxième exigence.

Etape 1

Définir vos propres catégories



Avant de commencer, prenez un moment pour considérer vos besoins, car si vous devez changer d'avis plus tard, vous devrez peut-être recatégoriser manuellement chaque morceau.

Aller aux réglages généraux d'IOS



Rechercher PocketPipes parmi toutes les applications



PocketPipes



Créer jusqu'à 8 catégories

Dérouler jusqu'à
CATEGORIES DES AIRS
(C1 à C8)

En utilisant le clavier,
entrez une étiquette
significative pour vos
catégories d'airs



Régleres	
PocketPipes	
CATÉGORIES D'AIRS	
c1	Prochain spectacle
c2	Mon répertoire
c3	A apprendre
c4	...
c5	...
c6	...
c7	...
c8	...



Il n'est pas nécessaire de renseigner les 8 catégories. Vous pouvez ajouter ou changer les étiquettes plus tard

Etape 2

Catégoriser vos airs personnels

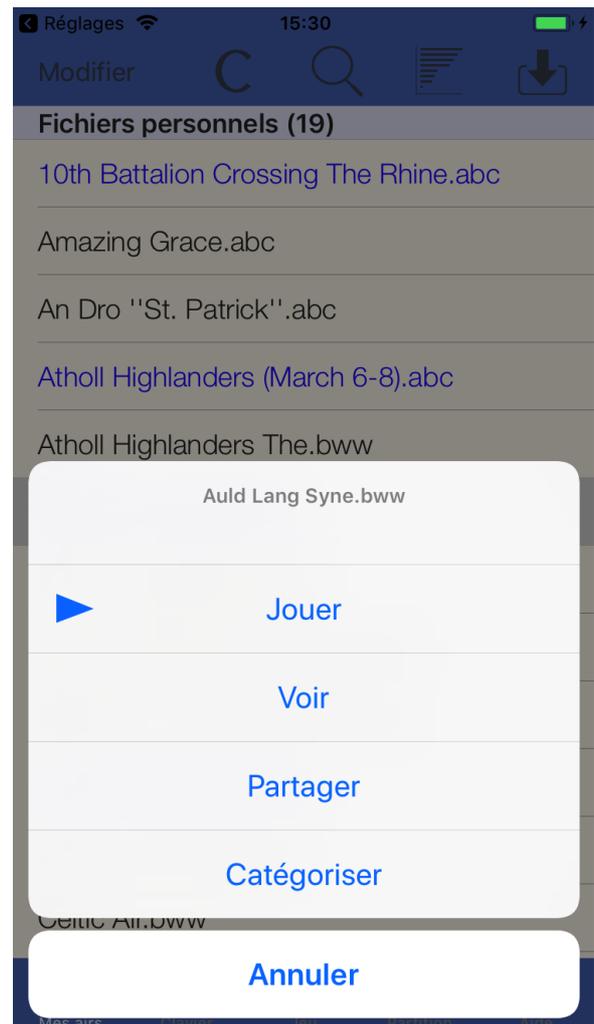
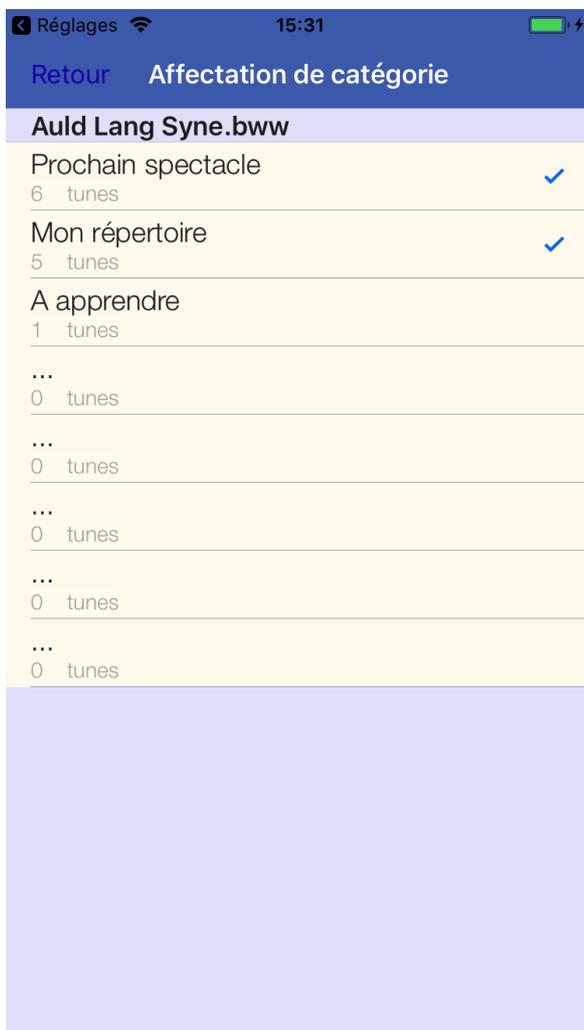
Ensuite, avec PocketPipes, passez à l'onglet "Mes Ais".

Les écrans en **couleur bleue** sont encore classés

Sélectionnez le fichier que vous souhaitez catégoriser (ou re-catégoriser)

Seuls les fichiers personnels peuvent être étiquetés

Faites une pression prolongée, ou appui 3D si disponible, et choisissez **<Catégoriser>**



Sur l'écran apparaît une liste multi-choix montrant vos catégories et le nombre actuel de morceaux dans chaque catégorie

Il vous suffit de sélectionner ou de désélectionner les catégories souhaitées

Appuyez sur **<Terminé>** et revenez à la liste des morceaux.

Etape 3

Utiliser les catégories

A ce stade vous êtes supposé avoir :

- ✓ Au moins une catégorie définie
- ✓ Un certain nombre de fichiers ventilés dans vos catégories

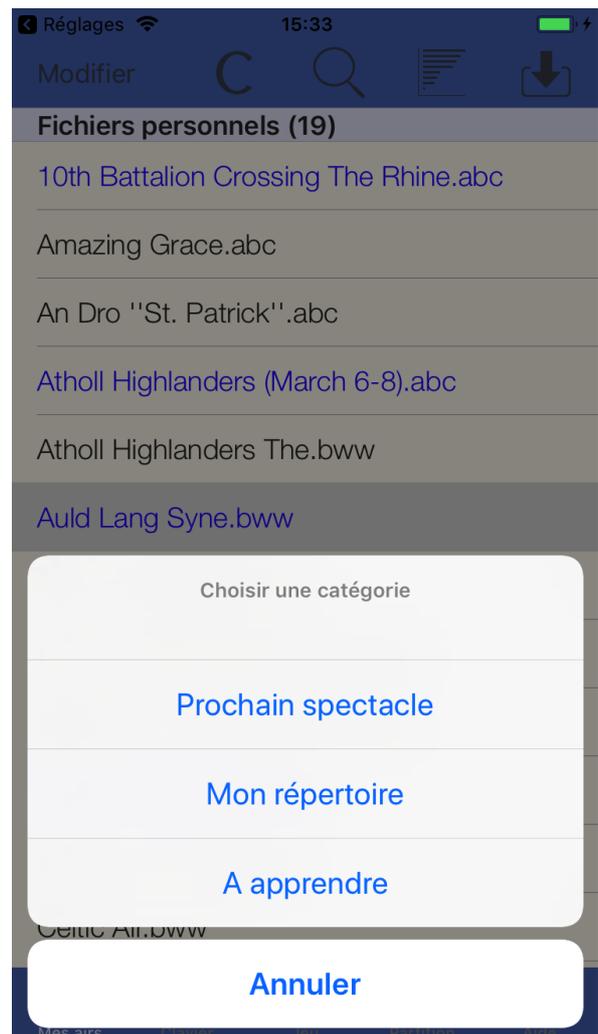
Filtrage sur une catégorie

Sur l'onglet Mes Airs, choisir



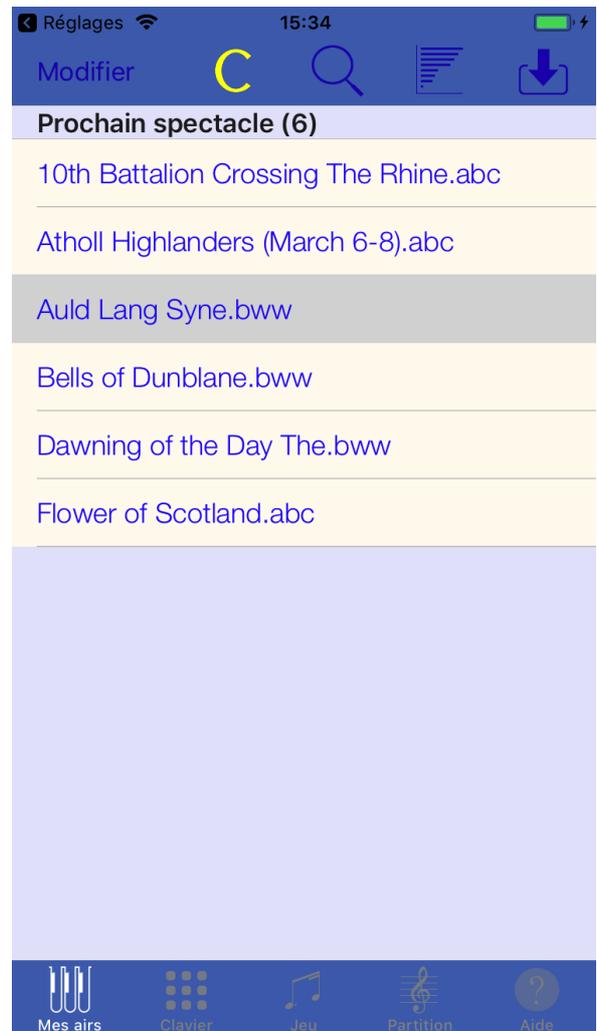
sur la barre du haut

Sélectionner simplement
la catégorie dans la liste



Seuls les airs classés dans “Prochain spectacle” apparaissent et le bouton C est allumé.

Vous pouvez sélectionner, jouer, éditer ... comme à l’habitude



Pour voir tous les fichiers à nouveau, appuyez simplement sur le bouton C en couleur jaune pour désélectionner la catégorie actuelle.

Obtenir des statistiques par catégorie

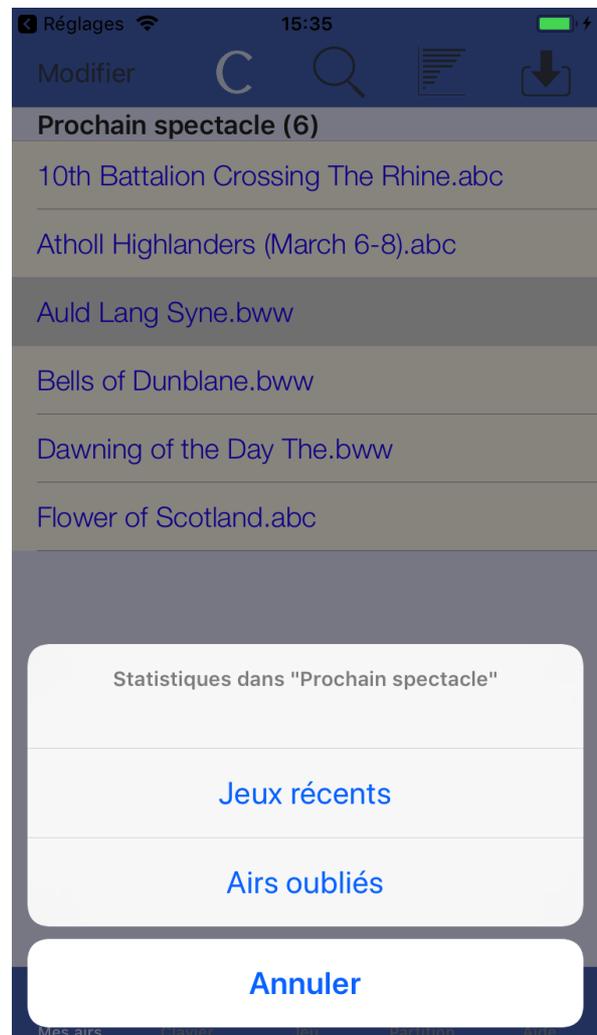
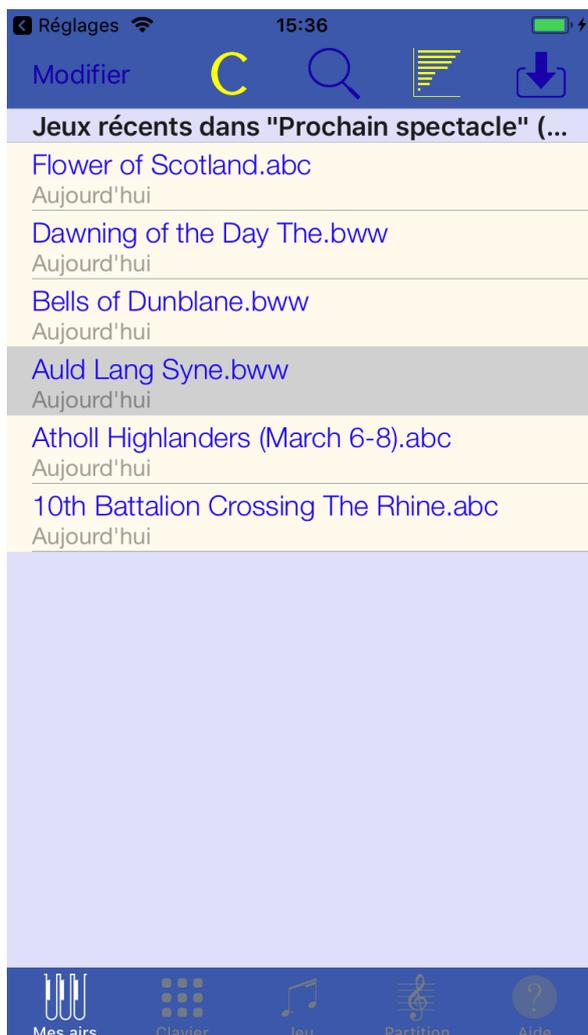
Sur l'onglet Mes Airs, choisir



sur la barre du haut

Deux possibilités

Presser <Jeux récents>



Vous obtenez la chronologie inverse des jeux récents dans la catégorie

Cela peut vous aider pour décider quel air jouer

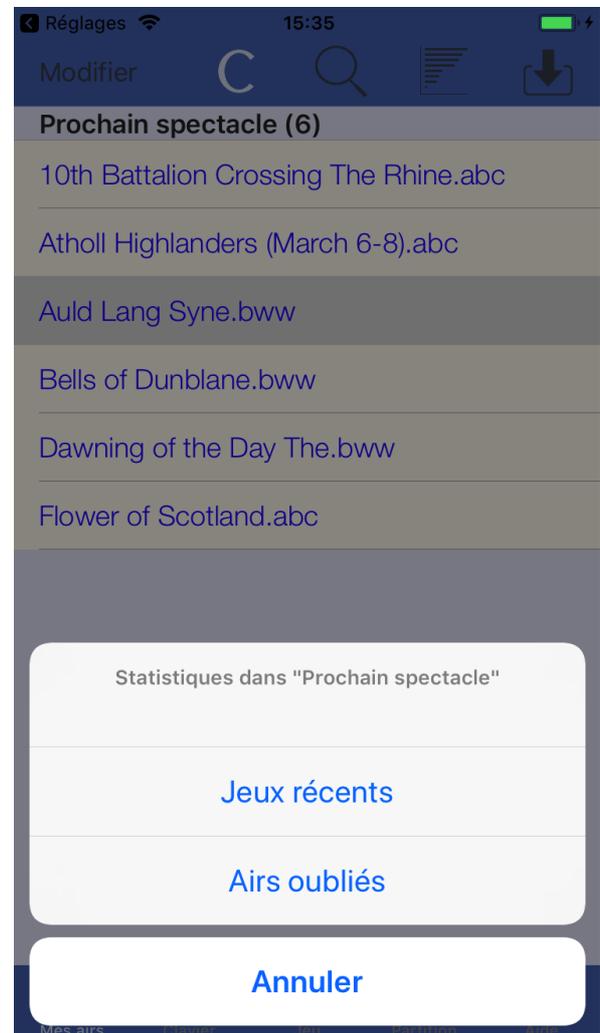
Le bouton Stats est allumé en jaune



You pouvez voir également les airs oubliés dans la catégorie. Un air est considéré oublié s'il n'a pas été joué durant la période d'observation.

Deuxième possibilité

Presser <Airs oubliés>



Les airs apparaissent, s'il en existe



Cela peut vous aider à prendre une décision au sujet de ces airs

Le bouton Stats est allumé en jaune. Touchez le pour revenir à la liste initiale.



Qu'est-ce que la période d'observation des jeux récents?

Durant cette période les airs sont classés dans les jeux récents, au delà ils sont considérés comme oubliés ou abandonnés.

Le paramètre est modifiable dans les réglages PocketPipes

STATISTIQUES

Durée observation jeux récents (j) 60

If you have suggestions to improve this guide, let me know through the @ of support : <mailto:support@pocketbagpipe.fr>